|  |
| --- |
| capstone project  PARTICIPANT PERFORMANCE REPORT  UPC RIDE |
| Team Members  Diego Bustos Bustos U201616874 Bryan Miramira Morales U201710061  Sebastián Pinillos Zenteno U201711033 César Pizarro Llanos U201710947  Juanelv Salgado Sánchez U201710070 |



**Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas**

Ingeniería de Software | Ingeniería de Ciencias de la Computación

CC75 | Aplicaciones para Dispositivos Móviles

CC52 | Ingeniería de Software

Ciclo 2019-02

CONTENT

[PARTICIPANT PERFORMANCE REPORT 3](#_Toc18026108)

[***Sobre Participantes*** 3](#_Toc18026109)

CHAPTER

Ciclo 2018-02 | Sección XXXX

## PARTICIPANT PERFORMANCE

1

## REPORT

### ***Sobre Participantes***

Los integrantes del grupo cumplieron con las tareas asignadas durante la elaboración del primer sprint.

El alumno César Pizarro se encargó de la elaboración y verificación del formato del reporte del trabajo, además de realizar la entrevista como se le asignó. También se encargó de redactar la problemática, de hacer el Lean UX Canvas y redacción de las historias de usuario. Asimismo, se encargó de mejorar el diagrama de clases y de entidad-relación. Además, pulió las historias de usuario. En lo que respecta a la programación de la app, hizo el publicar viaje y el primer registro de usuarios.

El alumno Diego Bustos aportó con conceptos e ideas para los supuestos e hipótesis, así como la realización del Journey Map. También, se encargó de realizar el Architecture Overview de la aplicación. Se encargó de hacer el User Flow Diagram y apoyar en la implementación de las clases y métodos.

Bryan Miramira elaboró la selección y el análisis de las entrevistas con el fin de construir el perfil de la persona a la cual se dirige nuestra aplicación. Además, apoyó en el diseño de la UX de la aplicación a través de wireframes. Se encargó de terminar el registro de usuarios y el registro del auto.

Juanelv Salgado, sentó las primeras bases para el correcto funcionamiento de la idea de la aplicación, así como apoyo en la correcta redacción del documento e historias de usuario. Ayudó a mejorar las historias de usuario y les añadió los Story Points. Se encargó de las pruebas finales de la aplicación.

Por último, Sebastián Pinillos estuvo a cargo del control de las actividades realizadas por el grupo y de aportar soluciones a la idea de proyecto. Asimismo, se encargó del desarrollo de la Persona a la que se dirige la aplicación, del User Task Matrix y de la presentación Keynote del Capstone Project. Se encargó de la mayor parte del desarrollo de los prototipos de UX de la aplicación. Se encargó de implementar el diseño de los mock ups y el visualizar publicaciones de viaje en la aplicación.