|  |
| --- |
| capstone project  PARTICIPANT PERFORMANCE REPORT  UPC RIDE |
| Team Members  Diego Bustos Bustos U201616874 Bryan Miramira Morales U201710061  Sebastián Pinillos Zenteno U201711033 César Pizarro Llanos U201710947  Juanelv Salgado Sánchez U201710070 |



**Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas**

Ingeniería de Software | Ingeniería de Ciencias de la Computación

CC52 | Ingeniería de Software

Ciclo 2019-02

CONTENT

[PARTICIPANT PERFORMANCE REPORT 3](#_Toc18026108)

[***Sobre Participantes*** 3](#_Toc18026109)

CHAPTER

Ciclo 2018-02 | Sección XXXX

## PARTICIPANT PERFORMANCE

1

## REPORT

### ***Sobre Participantes***

Los integrantes del grupo cumplieron con las tareas asignadas durante la elaboración del primer sprint.

El alumno César Pizarro se encargó de la elaboración y verificación del formato del reporte del trabajo, además de realizar la entrevista como se le asignó. También se encargó de redactar la problemática, de hacer el Lean UX Canvas y redacción de las historias de usuario. Asimismo, se encargó de mejorar el diagrama de clases y de entidad-relación. Además, pulió las historias de usuario.

El alumno Diego Bustos aportó con conceptos e ideas para los supuestos e hipótesis, así como la realización del Journey Map. También, se encargó de realizar el Architecture Overview de la aplicación.

Bryan Miramira elaboró la selección y el análisis de las entrevistas con el fin de construir el perfil de la persona a la cual se dirige nuestra aplicación. Además, apoyó en el diseño de la UX de la aplicación a través de wireframes.

Juanelv Salgado, sentó las primeras bases para el correcto funcionamiento de la idea de la aplicación, así como apoyo en la correcta redacción del documento e historias de usuario. Ayudó a mejorar las historias de usuario y les añadió los Story Points.

Por último, Sebastián Pinillos estuvo a cargo del control de las actividades realizadas por el grupo y de aportar soluciones a la idea de proyecto. Asimismo, se encargó del desarrollo de la Persona a la que se dirige la aplicación, del User Task Matrix y de la presentación Keynote del Capstone Project. Se encargó de la mayor parte del desarrollo de los prototipos de UX de la aplicación.